

中国大学生计算机设计大赛

数媒游戏与交互设计类（专业组）参赛作品提交要求

数媒类别	二级类别	文件类别			
		作品文件	素材源码	答辩辅助	作品演示
数媒游戏与交互设计类专业组	游戏作品	本类别作品包含且仅限于运行于电脑或是手机、平板端的游戏作品与交互媒体作品 <b>提交内容：</b> 发布后的可执行文件（PC端或手机端） <b>提交格式：</b> 直接在操作系统上运行的可执行文件或是相应的安装包，如涉及其他常规关联库附文档说明（如Java runtime），特殊关联库需一并提供相应的安装文件（如特殊的插件支持）。 文件包不大于 1GB	<b>创作文档：</b> (1)创作简介，包含作品简介与创作立意，作品特色等，300 字以内。 (2)创作说明，包含创作的重难点、使用的技术方法等，300 字以内。 <b>作品源文件：</b> 图片类素材文件格式 JPEG、Tiff 格式；三维模型类格式 max、fbx 格式；视频类文件格式 MP4、MOV、AVI 文档结构规范、条理清晰、代码及注释整洁。文档填入相应的报名表格，源文件打包后大小控制在1GB 以内，无需在源文件中包含开发工具及相关的常规资源包。	<b>汇报内容：</b> 作品设计思路、技术路线、艺术特色等反应作品特质的内容。 <b>格式：</b> PPT 或 PDF。文件大小不大于 100MB。	<b>演示内容：</b> 以视频形式演示或讲解作品，时长控制在 5 分钟以内，采用 MOV、AVI 或 MP4 等格式，作品分辨率不小于 1280P 像素；文件大小不超 300MB，同时提供 3 - 5 幅 JPEG 格式的成片截图，且应保持原画面尺寸。

<b>交互作品</b>	本类别作品包含且仅限于运行于电脑或是手机、平板端的游戏作品与交互媒体作品 <b>提交内容:</b> 发布后的可执行文件(PC端或手机端) <b>提交格式:</b> 直接在操作系统上运行的可执行文件或是相应的安装包,如涉及其他常规关联库附文档说明(如Java runtime),特殊关联库需一并提供相应的安装文件(如特殊的插件支持)。文件包不大于 1GB	<b>创作文档:</b> (1)创作简介,包含作品简介与创作立意,作品特色等,300 字以内。 (2)创作说明,包含创作的重难点、使用的技术方法等,300 字以内。 <b>作品源文件:</b> 图片类素材文件格式 JPEG、Tiff 格式;三维模型类格式 max、fbx 格式;视频类文件格式 MP4、MOV、AVI 文档结构规范、条理清晰、代码及注释整洁。文档填入相应的报名表格,源文件打包后大小控制在1GB 以内,无需在源文件中包含开发工具及相关的常规资源包。	<b>内容:</b> 品设计思路、技术路线、艺术特色等反应作品特质的内容。 <b>格式:</b> PPT 或 PDF。体积不大于 100MB。	<b>演示内容:</b> 以视频形式演示或讲解作品,时长控制在 5 分钟以内,采用 MOV、AVI 或 MP4 等格式,作品分辨率不小于 1280P 像素;文件大小不超 300MB ,同时提供 3-5 幅 JPEG 格式的成片截图,且应保持原画面尺寸。
<b>虚拟现实 VR 增强现实 AR</b>	本类别作品包含且仅限于运行于电脑端和手机端的 VR 作品和 AR 作品 <b>提交内容:</b> 发布后的可执行文件(PC端或手机端) <b>提交格式:</b> 直接在操作系统上运行的执行文件或是相应的安装包,如涉及其他常规关联库附文档说明(如Java runtime),特殊关联库需一并提供相应的安装文件(如特殊的插件支持)。文件包不大于 1GB	<b>创作文档:</b> (1)创作简介,包含作品简介与创作立意,作品特色等,300 字以内。 (2)创作说明,包含创作的重难点、使用的技术方法等,300 字以内。 <b>作品源文件:</b> 图片类素材文件格式 JPEG、Tiff 格式;三维模型类格式 max、fbx 格式;视频类文件格式 MP4、MOV、AVI 文档结构规范、条理清晰、代码及注释整洁。文档填入相应的报名表格,源文件打包后大小控制在1GB 以内,无需在源文件中包含开发工具及相关的常规资源包。	<b>内容:</b> 品设计思路、技术路线、艺术特色等反应作品特质的内容。 <b>格式:</b> PPT 或 PDF。体积不大于 100MB。	<b>演示内容:</b> 以视频形式演示或讲解作品,时长控制在 5 分钟以内,采用 MOV、AVI 或 MP4 等格式,作品分辨率不小于 1280P 像素;文件大小不超 300MB ,同时提供 3-5 幅 JPEG 格式的成片截图,且应保持原画面尺寸。